**Universidad Católica de Costa Rica**

**Ingeniería en Sistemas**

**Programación uno**

**Proyecto Programado**

**Ahorcado**

**Andrés Jiménez L.**

**Johanny Solano R.**

**Sede San Carlos**

**Junio, 2016**

**¿Por qué se hace el proyecto?**

Para poner aprueba las habilidades y conocimientos adquiridos a través del curso.

**¿Qué es lo que hay que resolver?**

Pequeños problemas con el proyecto programado y hacer que este se ejecute correctamente

**¿Cómo resolver el problema?**

**Analizar el problema**

Es un juego ahorcado que vamos a realizar por medio de netbens, se basa en la utilización de códigos de programación para realizarlo y entender lo que vamos hacer y que se ejecute.

**Recomendaciones**

Comenzar el trabajo con un buen tiempo de anticipación.

No dejar las dudas ni el proyecto para lo último.

Buscar más información sobre lo que va a realizar.

**Objetivos**

**Objetivo General**

Analizar y crear un proyecto en netbeans, este mismo se trata de hacer un ahorcado.

**Objetivos Específicos**

Realizar un ahorcado por medio de netbeans que cumpla con lo solicitado

Buscar posibles errores y aplicar las mejoras correspondientes para que todo funcione como se debe.

Llevar a cabo la documentación correspondiente al proyecto.

**¿Por qué se hace el proyecto y qué se incluye?**

Este proyecto se realiza para poner aprueba las habilidades y conocimientos adquiridos a través del curso y también por medio de información que hemos buscamos en nuestras casas, con el fin de poder desarrollar un proyecto programado que se trata de hacer un ahorcado y que se realiza en netbeans.